

Yes Hub - YES hub - Youth Entrepreneurs Social hub

INFORMATIONS DU PROJET	
Acronyme	Yes HUB
Identifiant projet	101093588
Pays participants	TN, JO, EG, FR, TR
CARACTÉRISTIQUES , BUTS ET OBJECTIFS DU PROJET	
Type d'action	CBY
Budget du projet	300,00 €
Fiche projet EACEA	https://erasmus-plus.ec.europa.eu/projects/search/details/101093588?ettrans=fr
Etat d'avancement	Clôturé
Résumé	
<p>«YES hub - Youth Entrepreneurs Social hub» Au cours des dernières décennies, l'entrepreneuriat social a émergé à l'échelle mondiale en tant qu'acteur économique innovant combinant un impact social positif et un esprit d'entreprise au service du bien commun. Tout en abordant des questions sociales, environnementales ou sociétales, les entreprises sociales permettent également d'améliorer l'inclusivité du marché du travail en créant de nouvelles opportunités d'emploi et en encourageant la participation des différentes parties prenantes au processus décisionnel. La plate-forme d'apprentissage en ligne développée youthclub.eu vise à diffuser l'entrepreneuriat social parmi les jeunes de plusieurs pays. Cette plate-forme comprend une formation en ligne E-SEEDS pour l'apprentissage individuel. Nous développons actuellement la formation en ligne E-STREAM pour l'apprentissage en groupe et en mettant l'accent sur les compétences. Dans la continuité de ces projets à grande échelle, nous souhaitons développer le club pour soutenir les jeunes ayant des besoins spéciaux en proposant des contenus d'apprentissage adaptés et développer un E-hub pour un pool de E-mentors professionnels connectés au club YES visant à: Améliorer le contenu et les services du club pour répondre aux besoins progressifs des bénéficiaires et encourager la participation active des jeunes à s'engager pour un changement positif en faveur de leur communauté et d'ailleurs, en particulier les jeunes ayant moins d'opportunités et des besoins spéciaux. - Étendre le club Youth E à de nouveaux partenaires et pays afin qu'ils coopèrent davantage en matière d'autonomisation, d'engagement et d'employabilité des jeunes. - Soutenir l'impact de cette plateforme, qui renforcera la capacité à mettre en œuvre des initiatives d'entrepreneuriat social et d'inclusion parmi les jeunes issus de milieux différents. Former de nouveaux e-mentors experts pour développer des compétences sur l'utilisation de la plate-forme, participer à un réseau E-hub et soutenir les jeunes du Youth E club. - Moderniser la plateforme actuelle «Youthclub.eu» et en faciliter encore l'accès, notamment par le biais de contenus d'apprentissage innovants et d'une application mobile.</p>	
Yes HUB en chiffres en Tunisie	